



MCSA : Windows Store Apps Using C#

Développeur C# certifié MCSA Windows Store Apps

durée : 15 jour(s)

code formation : SD1

Description :

La formation Développeur .NET certifié MCSA Windows Store Apps permet de préparer en 3 semaine la certification Microsoft Certified Solutions Developer : Windows Store Apps qui valide les compétences d'un développeur .NET.

Pré-requis :

Avoir déjà réalisé un programme, quel que soit le langage
Connaître au moins un langage de programmation
Comprendre le principe des composants sous Windows

Programme :

Vue d'ensemble de la syntaxe C#

- | Vue d'ensemble de l'écriture d'applications en C#
- | Types de données, opérateurs et expressions
- | Structures de programmation du langage C#

Créer des méthodes, gérer les exceptions et surveiller les applications

- | Créer et appeler des méthodes
- | Créer des méthodes surchargées et utiliser les paramètres optionnels et de sortie
- | Gestion des exceptions
- | Surveillance des applications

Développer le code des applications graphiques

- | Implémenter structures et énumérations
- | Organiser les données dans des collections
- | Gestion d'événements

Créer des classes et implémenter des collections à typage sûr

- | Création de classes
- | Définition et implémentation d'interfaces
- | Implémentation de collections à typage sûr

Créer une hiérarchie de classes par héritage

- | Création de hiérarchie de classes
- | Étendre les classes du .Net Framework
- | Création de types génériques

Lecture et écriture de données locales

- | Lecture et écriture de fichiers
- | Sérialisation et désérialisation de données
- | Gestion des entrées/sorties pas les flux

Accès aux bases de données

- | Création et utilisation d'un modèle de données Entité
- | Interrogation de données par LINQ
- | Mise à jour de données par LINQ

Accès à des données distantes

- | Accès à des données à travers le Web
- | Accès à des données dans le Cloud

Concevoir l'interface utilisateur d'une application graphique

- | Utiliser le XAML pour concevoir une interface utilisateur
- | Liaison de contrôles aux données
- | Définir le style d'une interface utilisateur

Améliorer les performances et la réactivité d'une application

- | Implémentation du multitâche en utilisant tâches et expressions Lambda
- | Réaliser des opérations asynchrones
- | Synchronisation d'accès concurrents sur les données

Intégration de code non managé

- | Création et utilisation d'objets dynamiques
- | Gestion de la durée de vie des objets et contrôle des ressources non managées

Création de types réutilisables et d'assemblies

- | Examiner les métadonnées des objets
- | Créer et utiliser des attributs personnalisés
- | Génération du code managé

| Versioning, signature et déploiement d'assemblies

Cryptage et décryptage de données

| Implémentation de cryptage symétrique

| Implémentation de cryptage asymétrique<h1 class="min">Essentiel du développement des Applications Windows Store en C#</h1>

Vue d'ensemble de la plate-forme Windows 8 et de Windows 8 Platform and Windows Store Apps

| Introduction à la plate-forme Windows 8

| Les principes de l'interface utilisateur Windows 8

| WinRT et langages

Créer des interfaces utilisateurs en utilisant XAML

| Les bases de XAML

| Le Code-behindXAML

| XAML avancé

Présenter des données

| Travailler avec les contrôles de présentation de données

| Le contrôle GridView

Mettre en page les applications avec les contrôles Windows 8 intégrés

| WinRT

| Contrôles de mise en page Windows 8

| Contrôle AppBar

| Repères et mise à l'échelle

Prise en main des fichiers dans Windows Store Apps

| Prise en main des fichiers et des flux dans les applications Windows Store

| Travailler avec les composants de l'interface fichiers pour l'utilisateur

Gérer le processus de vie des applications Windows Store

| Gérer le processus de vie

| Lancer les applications Windows Store

| Mettre en oeuvre la stratégie de gestion de l'état de l'application

Travailler avec les modèles et les ressources

- | Mettre en oeuvre les modèles
- | Créer des ressources partagées

Concevoir et mettre en oeuvre la navigation dans les applications Windows Store

- | Prise en main de la navigation dans les applications Windows Store
- | Utilisation du contrôle Semantic Zoom

Mise en oeuvre des contrats Windows 8

- | Conception des "charms" et des contrats
- | Le contrat de recherche
- | Le contrat de partage
- | Gérer les paramètres et les préférences des applications

Utiliser les notifications utilisateurs

- | Mettre en oeuvre les "tiles", les "live tiles" ainsi que les "tiles" secondaires
- | Mettre en oeuvre les notifications "toast"

Conception et mise en oeuvre des stratégies d'accès aux données

- | Evaluer les stratégies d'accès aux données
- | Travailler avec les données à distance

Planifier le déploiement de Windows Store App

- | Le fichier de "manifest" d'une application Windows Store
- | Application Windows Store et certificats
- | Déploiement d'applications d'entreprise<h1 class="min">Développement Avancé des Applications Windows Store en C#</h1>

Les essentiels des applications Windows Store App

- | Rappels sur les essentiels des applications Windows Store Présentation
- | Rappels sur les essentiels des applications Windows Store et l'écosystème Windows 8

Mise en oeuvre des animations et des transitions

- | Utiliser les animations
- | Travailler avec les transitions et transformations

Mise en oeuvre de la globalisation et de la localisation

- | Travailler avec les fichiers ressources

| Mettre en oeuvre le formatage spécifique

Branding et finition de l' interface utilisateur

| Personnaliser l'écran de démarrage

| Différencier votre application avec le Branding

Scénarios de données avancées dans les applications Windows Store

| Options de stockage des applications WindowsStore

| Mettre en oeuvre les données mises en cache

| Fonctionnalités de fichiers avancées

Création de contrôles et de composants réutilisables

| Créer des contrôles personnalisés

| Etendre les contrôles existants

| Créer et utiliser les composants WinMD

Mise en oeuvre des scenarios de contrats avancés

| Le contrat d'impression

| Le contrat Play

Windows Push Notification Service (WNS)

| Push Notification Service (WNS)

| Communiquer avec Push Notification Service (WNS)

Capturer des Medias

| Utiliser l'interface utilisateur de capture Caméra pour capturer des images, des vidéos ou de l'audio

| Utiliser les captures média pour captures des images de la vidéo ou de l'audio

Tâches en arrière-plan

| Créer des tâches d'arrière-plan

| utiliser des tâches d'arrière-plan dans une application Windows Store

Travailler avec les sondes et les périphériques

| Travailler avec les capteurs

| Travailler avec les périphériques

Générer du revenu avec vos applications

- Mise en oeuvre des fonctionnalités d'essai dans les applications Windows Store
- Mise en oeuvre des achats dans l'application
- Publicité dans les applications Windows Store

Sécurisation des données des applications Windows Store

- Gérer l'authentification Windows
- Gérer l'authentification Web
- Le cryptage dans les applications Windows Store

Traçage et profils des applications Windows Store

- Le traçage d'une application WindowsStore
- Le Profilage d'une application Windows Store