



Programmation Java et conception objet avec Eclipse

Programmation Java et conception objet avec Eclipse

durée : 5 jour(s)

code formation : JOE

Description :

Cette formation Programmation Java et conception objet avec Eclipse a pour but d'enseigner la programmation en Java ainsi que les concepts de la programmation orienté objet, le tout en utilisant l'IDE Eclipse. Vous apprendrez à écrire des classes, l'héritage et les interfaces en Java, ou encore la gestion des erreurs grâce au exceptions.

Pré-requis :

Connaissance d'un langage de programmation procédural ou événementiel
Notions d'algorithmie

Programme :

Introduction au monde Objet

- | Objet, Classe, Instance
- | Encapsulation
- | Héritage
- | Polymorphisme

Introduction à Java

- | Présentation de Java 5
- | Installation de la plate forme
- | Le compilateur
- | La notion de CLASSPATH

Bases

- | Les mots réservés
- | Les primitifs
- | Les structures conditionnelles & itératives
- | Les bonnes pratiques

Classes

- | Comment définir une classe (membres, variables, portées)
- | Les constructeurs

| Le garbage collector

| Les bonnes pratiques

L'héritage, classes et interfaces

| Les classes de base

| La classe Object

| La classe String

| Les classes Wrapper

Les gestions des erreurs : les exceptions

| Les conseils

| Les Collections

| Les Threads

Les APIs avancées

| La Réflexion/Introspection

| La gestion des entrées sorties (I/O)

| La Sérialisation