



---

## Manager et animer votre équipe Projet

Manager et animer votre équipe Projet

durée : 3 jour(s)

code formation : EQU

---

### Description :

En tant que responsable de projet, vous savez que l'expertise technique et la maîtrise des méthodes et des outils de gestion de projet sont nécessaires mais insuffisantes pour assurer la réussite des projets. L'autre clé du succès est la maîtrise des compétences relationnelles

### Pré-requis :

Avoir déjà travaillé en environnement projet.

---

### Programme :

#### Le projet vécu comme "l'œuvre collective" de l'équipe

- | Définir la notion de projet.
- | Repérer les freins habituels au développement efficace d'un projet.
- | Travailler autrement
- | Le positionnement des différents acteurs du projet
- | Connaître les formes d'organisation par projet.
- | Identifier leurs implications sur le management.
- | Accroître son efficacité de chef de projet dans sa structure.

#### Les acteurs et leur position dans le projet

- | Appréciation de toutes les dimensions de son rôle au sein de l'équipe
- | Préciser le rôle et la responsabilité du chef de projet.
- | Diagnostiquer ses atouts personnels.
- | Clarifier la relation responsable de projet/hierarchies des services/intervenants.

#### Le management du projet

- | L'organisation projet et ses marges de manoeuvre
- | Le management sans autorité formelle
- | Analyser les leviers de son pouvoir pour développer son leadership
- | S'approprier les clés pour susciter l'adhésion et maintenir l'engagement de tous les acteurs projet

#### La performance collective

Le développement de la performance de son équipe tout au long du projet

Organiser le travail : de la définition de la tâche à la définition du rôle

Définir et suivre

Mettre en place des modalités pour traiter les interfaces

Les fondamentaux de la dynamique de groupe

De groupe à équipe

Prendre en compte les particularités de l'équipe projet

Composer l'équipe

Établir des règles du jeu pour favoriser la coopération

Réguler la réunion de lancement

## La communication

L'animation de la coopération inter-membres dans l'équipe

Repérer les freins à la communication

Coproduire le projet avec son équipe

Faire vivre l'équipe : les réunions dans les projets

L'adaptation du management aux équipes éloignées, dispersées, virtuelles

Communiquer via les outils électroniques

Repérer et réguler les conflits inhérents à la communication à distance

Dresser une carte des compétences

Manager l'équipe par les compétences et la confiance

L'animation d'une équipe interculturelle

Reconnaître les différences et les similitudes dans les comportements

Savoir tirer parti de la dimension multiculturelle de son équipe et dépasser les stéréotypes

Comprendre les différentes stratégies pour manager une équipe multiculturelle

Clore le projet

L'anticipation et la gestion des désaccords et des situations conflictuelles

Identifier les différents types de désaccords dans les projets pour les faire émerger le plus en amont possible du projet

Gérer la confrontation d'expertises pour innover

Traiter les conflits en évitant l'escalade et les compromis "mous"

La capitalisation et la modélisation