



Etat de l'art

Les applications mobiles

GED

5 JOURS



Description

Notre programme de formation Applications Mobiles se veut être un réel état de l'art des solutions de création et de déploiement d'applications mobiles. Les smartphone et terminaux mobiles ont clairement fait apparition dans les entreprises et chez les particuliers et de très nombreuses applications on vu le jour sur les "markets" des distributeurs.

Déroulement

Notre cursus, d'une durée de 5 jours, vous détaille les solutions possibles de développement d'application, les frameworks et langages associés et les méthodes de diffusion de ces applications.

De la problématique et des contraintes liées aux applications mobiles, notre programme vous dévoile les concepts de développement, les langages de programmation, l'utilisation des outils de développement et les mise en ligne de ces applications que vous aurez développées



Public

- Administrateur de sites Web
- Créateur de contenu interactif
- Développeur d'applications
- Analyste / Programmeur



Pré-requis

- Connaissances de base d'au moins un langage de programmation



Certifications

- Certification par l'Institut Européen de Management des entreprises



Programme

► Les plateformes de développement

- Les applications mobiles
- Spécificités
- Les principaux framework
- Java ME
- SDK 4.0
- Les framework Microsoft
- Contexte particulier de développement pour iPhone
- Les principaux langages de programmation
- Les solutions Open Source

► Fonctionnement d'une application mobile

- Syntaxe
- Gestion des textes
- Gestion des images, son, vidéos
- Positionnement avec les CSS
- Validation W3C
- Rappel sur le JavaScript
- Stockage des données
- Utilisation des fonctionnalités du mobile (GPS, caméra...)

► Développement d'une application mobile

- Installation du framework et de la plateforme de développement
- Rappel des pratiques d'utilisation d'une application sur iPhone (ergonomie)
- Créer sa première application
- Clavier virtuel
- Gestion des listes de sélections
- Création de menus
- Création de fenêtres
- Navigation dans l'application
- Les formulaires
- Utilisation d'application déjà existantes (par ex. Google Maps)

► Développement multi OS

- Webkit
- RhoMobile
- GWT
- Appcelerator
- PhoneGAP
- Les toolkits graphiques
- Prévision des tests



Vous serez capable de...

Développer une application mobile ou porter votre applications vers un terminal mobile

- Différencier les langages de programmation nécessaire aux développement d'applications mobiles
- Utiliser un outil de développement et son framework
- Développer des applications mobiles simples
- Déployer ses applications vers les "markets"

egilia®